

Hur man rättar GPQ:

1. För över frågornas poäng till de olika delskalorna som finns i rättningsmallen. Om klienten exempelvis har svarat "4" på fråga 10, skriv "4" i boxen för frågan.
2. Summera varje delskalans poäng i rutorna märkt "SUMMERING".
3. Jämför delskalornas poäng med gränsvärdena för svårighetsgrad i rättningsmallen. SKRIV IN och SUBTRAHERA enligt instruktionerna för att identifiera hur många kriterier som uppfylls för varje spelartyp (pathway). Om kriterierna för BÅDE spelartyp 2 och 3 uppfylls, kategoriseras klienten som spelartyp 3. Om ENBART kriterierna för spelartyp 2 uppfylls, kategoriseras klienten som spelartyp 2. Om VARKEN kriterier för spelartyp 2 eller 3 uppfylls, kategoriseras klienten som spelartyp 1.
4. Jämför klientens totalpoäng för delskalorna med poängsättning för hög/medium/låg för att avgöra vilka etiologiska faktorer som är viktiga för behandling.

Hur man använder GPQ:

GPQ är ett fristående instrument för att identifiera subtyper av problemspelare utifrån olika orsaker. Instrumentet är avsett att hjälpa kliniker att differentiera bland problemspelare och kunna individualisera behandlingsplaner.

Det rekommenderas att kliniker kompletterar användning av GPQ med instrument som mäter svårighetsgrad av spelande. GPQ har utvecklats utifrån problem Gambling Severity Index (PGSI) från Canadian Problem Gambling Index (Ferris & Wynne, 2001) av Nower och Blaszczynski (2016) som har copyright på instrumentet.

GPQ ger en klinisk ögonblicksbild av de mest troliga orsakerna till spelande, men är inte ett komplett testbatteri. GPQ identifierar ej alla typer av riskfaktorer. Det rekommenderas att kliniker kompletterar GPQ med andra instrument som utforskar individuella riskfaktorer och att specifika bedömningar av riskfaktorer genomförs för spelare som kategoriseras som "hög" på instrumentets poängsättning.

Originalartikel:

Nower, L., & Blaszczynski, A. (2017). Development and validation of the Gambling Pathways Questionnaire (GPQ). *Psychology of Addictive Behaviors*, 31(1), 95.

Svensk översättning © 2018 Viktor Månsson, Olof Molander & Anne H Berman, Karolinska Institutet. Översättningen är godkänd av Lia Nower och Alex Blaszczynski. Svenska GPQ är fri att använda i forskning och klinisk verksamhet (ej kommersiell). Copyright GPQ @ 2016 Lia Nower & Alex Blaszczynski. All rights reserved.

Pathways Rättningsmall

Sinnesstämning
innan

Poäng + + + = 1A

Påstående # 15 16 17 18 Totalt

Sinnesstämning
efter

Poäng + + + = 2A

Påstående # 19 20 21 22 Totalt

Övergrep, Försummelse & Trauma

Poäng + + + + + + = 3A

Påstående # 23 24 25 26 27 28 29 Totalt

Stresshantering

Poäng + + + + + + = 4A

Påstående # 1 5 14 34 40 43 45 Totalt

Impulsivitet

Poäng + + + = 1B

Påstående # 9 12 36 47 Totalt

Mening

Poäng + + + + = 2B

Påstående # 3 7 11 30 37 Totalt

Risktagande

Poäng + + + = 1C

Påstående # 2 8 33 39 Totalt

Sexuellt risktagande

Poäng + + = 2C

Påstående # 6 31 42 Totalt

Antisocialitet

Poäng + + + + = 3C

Påstående # 4 10 13 32 35 Totalt

Poäng + + + + = Totalt

Påstående # 38 41 44 46 48 Totalt

= 3C

Totalt

Svårighetsgrad delskalor

Stämningstillstånd före & efter	1A & 2A	Vanvård/ övergrepp i barndom	3A
Låg	0-8	Låg	0-14
Medium	9-14	Medium	15-22
Hög	≥15	Hög	≥23
Stresshantering	4A	Impulsivitet	1B
Låg	0-19	Låg	0-8
Medium	19-36	Medium	9-18
Hög	≥37	Hög	≥19
Mening	2B	Rishtagande	1C
Låg	0-11	Låg	0-8
Medium	12-18	Medium	9-18
Hög	≥19	Hög	≥19
Sexuellt rishtagande	2C	Antisocialitet	3C
Låg	0-4	Låg	0-18
Medium	5-10	Medium	19-36
Hög	≥11	Hög	≥37

Poängberäkning:

Siffran 1A är större eller lika med 12, SKRIV IN 1 _____

Siffran 2A är större eller lika med 18, SKRIV IN 1 _____

Siffran 3A är större eller lika med 18, SKRIV IN 1 _____

Siffran 4A är större eller lika med 35, SKRIV IN 1 _____

Siffran 1B är större eller lika med 18, SKRIV IN 1 _____

Siffran 2B är större eller lika med 22, SKRIV IN 1 _____

TOTALT

Om TOTALT (1A+2A+3A+4A+1B+2B) är lika med 3 eller mer, så uppfylls kriterierna för Spelartyp 2.

Uppfyller kriterier för Spelartyp 2?

Ja Nej

Siffran 1B är större eller lika med 18, SKRIV IN 1 _____

Siffran 2B är större eller lika med 22, SKRIV IN 1 _____

Siffran 1C är större eller lika med 15, SKRIV IN 1 _____

Siffran 2C är större eller lika med 9, SKRIV IN 1 _____

Siffran 3C är större eller lika med 30, SKRIV IN 1 _____

Delskalor-Totalt: _____

Om TOTALT (1B+2B+1C+2C+3C MINUS 1A) är lika med 2 eller mer, så uppfylls kriterierna för Spelartyp 3.

Uppfyller kriterier för spelartyp 3?

Ja Nej

Siffran 1A är större eller lika med 12, SKRIV IN 1, _____

SUBTRAHERA 1 från Delskalor-Totalt _____

TOTALT

Om kriterier för BÅDE Spelartyp 2 och Spelartyp 3 uppfylls, skatta som Spelartyp 3.

Om kriterier för VARKEN Spelartyp 2 eller Spelartyp 3 uppfylls, skatta som Spelartyp 1.

Slutlig Spelartyp: Spelartyp 1

Spelartyp 2

Spelartyp 3